

Факультет компьютерных наук Департамент программной инженерии

ОБЕСПЕЧЕНИЕ КАЧЕСТВА И ТЕСТИРОВАНИЕ

Семинар 7: Мутации исходного кода



ПОКРЫТИЕ КОДА

•Покрытие кода — мера, используемая при тестировании программного обеспечения. Она показывает процент исходного кода программы, который был выполнен в процессе тестирования.



ПОКРЫТИЕ КОДА

- •На основе структурных элементов тестируемой системы, которые выполняются или задействуются в ходе тестирования.
- На основе структуры входных данных, используемых во время тестирования.
- На основе элементов требований, проверяемых при выполнении тестов.
- •На основе явно сформулированных предположений об ошибках, выявление которых должны обеспечить тесты.
- На основе произвольных моделей устройства или функционирования тестируемой системы



- Мутационное тестирование это метод тестирования ПО, основанный на всевозможных изменениях исходного кода и проверке реакции на эти изменения набора автоматических тестов. Если тесты после изменения кода успешно выполняются, значит либо код не покрыт тестами, либо написанные тесты неэффективны.
- Критерий, определяющий эффективность набора автоматических тестов, называется Mutation Score Indicator (MSI).



- Мутация (Mutation) одно изменение исходного кода
- Мутант (Mutant) результат мутации, новый мутированный исходный код.
- Убитый мутант (Killed mutant) тесты отреагировали на изменение в коде и поймали ошибку(тесты упали).
- •Выживший мутант (Survived, Escaped Mutant) после мутирования тесты успешно выполнились
- •Идентичные/эквивалентные мутанты мутации, которые приводят к идентичному коду с точки зрения

ЛОГИКИ



МУТАЦИОННЫЕ ОПЕРАТОРЫ

- Мутационные операторы (Mutation Operator, Mutator):
- Удалить оператор программы.
- •Заменить каждое логическое выражение на логическую константу «истина» или «ложь».
- •Заменить каждую арифметическую операцию на другую. Например, + на *, или /.
- •Заменить каждую логическую операцию на другую. Например, > на >=, == или <=.
- •Заменить каждую переменную на другую (из той же области видимости). Переменные должны иметь одинаковые типы.



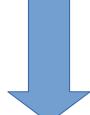
•RIР модель

REACH	Тест должен достигнуть мутированного оператора.
INFECT	Входные данные теста должны привести к разным состояниям программы-мутанта и исходной программы.
PROPAGATE	Значение переменной должно повлиять на вывод программы и быть проверено тестом.



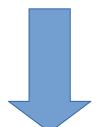
ПРИМЕР

Исходный код



```
if (a && b) {
    c = 1;}
else {
    c = 0;
}
```

Мутант



```
if (a || b) {
    c = 1;}
else {
    c = 0;
}
```



- •Сильное мутационное тестирование требует выполнение всех трех условий и гарантирует что набор тестов в действительности может обнаружить изменение.
- •Слабое мутационное тестирование (или слабое мутационное покрытие) требует выполнение только первых двух условий. Слабое мутационное тестирование тесно связано с методами покрытия кода.



- •Инструменты:
- PIT mutation
- •muJava
- Mutator



HOMEWORK 6

- Account.java
- •Формулировка
- •Построить покрытие тестами класса Account(*)
- •Провести мутационное тестирование класса Account:
- •Привести пример убитых мутантов (для каждого тестового метода)
- •Привести пример выжившего мутанта (если будет обнаружен) и изменение в тестах его убивающее.
- •Привести пример эквивалентного мутанта
- •Принимается
- •Файл с примерами мутантов
- •Отчет о покрытии(*)



ЛИТЕРАТУРА

- 1. Про мутационное тестирование https://habr.com/ru/post/334394/
- 2. https://pitest.org
- 3. Пример работы с PIT mutator https://habr.com/ru/post/139337/
- 4. Еще про мутационное тестирование_ http://getbug.ru/mutatsionnoe-testirovanie-na-prostom-primere/
- 5. JS https://habr.com/ru/post/341094/
- 6. Python https://habr.com/ru/company/vdsina/blog/512630/

СПАСИБО! ВОПРОСЫ?



НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ